# **[Wer bin ich? - Rätsel für Kinder mit Lösung](http://www.raetseldino.de/wer-bin-ich-kinder-raetsel-loesung.html)Wie ben ik?**

Een hele zooi Java componenten speelt in prachtige kostuums het partyspel "Wie ben ik?” Ze geven je tips en jij zult achterhalen wie ze zijn. Ga ervan uit dat ze altijd de waarheid over zich zelf zeggen. Als iets gezegd wordt wat op meerdere van toepassing is, schrijf alle op. Vul de naam van één of meer aanwezige rechts van de zin in. We geven een voorbeeld. Vanavond zijn aanwezig:

# **Klasse, Object, Attribuut, Methode, Constructor**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0 | Ik handel zoals een sjabloon of een bouwplan | Klasse Klasse |
| 1 | Mijn collega’s en ik kunnen verschillende waardes in onze attributen hebben | Object Klasse |
| 2 | Ik kan veel methoden hebben | Klasse Klasse en Object |
| 3 | Ik ben in objecten aanwezig | Attribuut Methode |
| 4 | Ik word gebruikt om objecten aan te maken | Methode Constructor |
| 5 | Ik word aangeroepen bij het aanmaken van een object | Constructor Constructor |
| 6 | Ik kan objecten referenceren of gegevens bevatten | Attribuut Attribuut |
| 7 | Ik ben een beschrijving voor gelijksoortige objecten | Methode Klasse |
| 8 | Ik heb een gedrag | Klasse Methode |
| 9 | Ik initialiseer alle attributen van een object | Constructor Constructor |
| 10 | Ik ben in de hele klasse bekent | Attribuut Attribuut |
| 11 | Ik werk graag met mijn collega’s samen | Object Object |
| 12 | Ik heb een duidelijke verantwoording in de applicatie | Klasse Klasse |

Idee en somige vragen uit: Kathy Sierra, Bert Bates, Head First Java, 2nd Edition, 2005

Duitse vertaling van 2006, hoofdstuk 2

Grafiekbron: http://www.raetseldino.de/wer-bin-ich.html